

Correction du Partiel MK1 du 03/11/2006:

Exercice 1:

1) Dans l'aide de student, on trouve la fonction distance qui calcule la distance entre deux points:

```
> with(student);
```

```
[D, Diff, Doubleint, Int, Limit, Lineint, Product, Sum, Tripleint, changevar, (1)
```

```
completesquare, distance, equate, integrand, intercept, inparts, leftbox, leftsum,
```

```
makeproc, middlebox, middlesum, midpoint, powsubs, rightbox, rightsum,
```

```
showtangent, simpson, slope, summand, trapezoid]
```

```
> xA:=1:YA:=2:xB:=5:YB:=-1:
```

```
d:=distance([xA,yA],[xB,yB]);
```

$$d:=5 \quad (2)$$

```
> (2)
```

```
> solve(distance([x,y],[xA,yA])=5,{x,y});
```

$$\{x = 1 + \sqrt{21 - y^2 + 4y}, y = y\}, \{x = 1 - \sqrt{21 - y^2 + 4y}, y = y\} \quad (3)$$

3) Maple nous renvoie un ensemble de solutions indexées par y, il y a une infinité de solutions qui sont les couples (x,y) tels que  $x = 1 + \sqrt{21 - y^2 + 4y}$  ou  $x = 1 - \sqrt{21 - y^2 + 4y}$ . Mathématiquement, l'ensemble des points C à distance 5 de A est le cercle de centre A et de rayon 5, la réponse de Maple paraît donc satisfaisante.

On trace les points pour s'en convaincre

4) On ne demandait que de tracer l'ensemble des points C, ici on a x en fonction de y, on va redemander à Maple les solutions en ne mettant plus que y comme inconnue:

```
> solve(distance([x,y],[xA,yA])=5,{y});
```

$$\{y = 2 + \sqrt{24 - x^2 + 2x}\}, \{y = 2 - \sqrt{24 - x^2 + 2x}\} \quad (4)$$

On écrit alors:

```
> plot([2+sqrt(24-x^2+2*x),2-sqrt(24-x^2+2*x)],x=-5..5,y=-5..5):
```

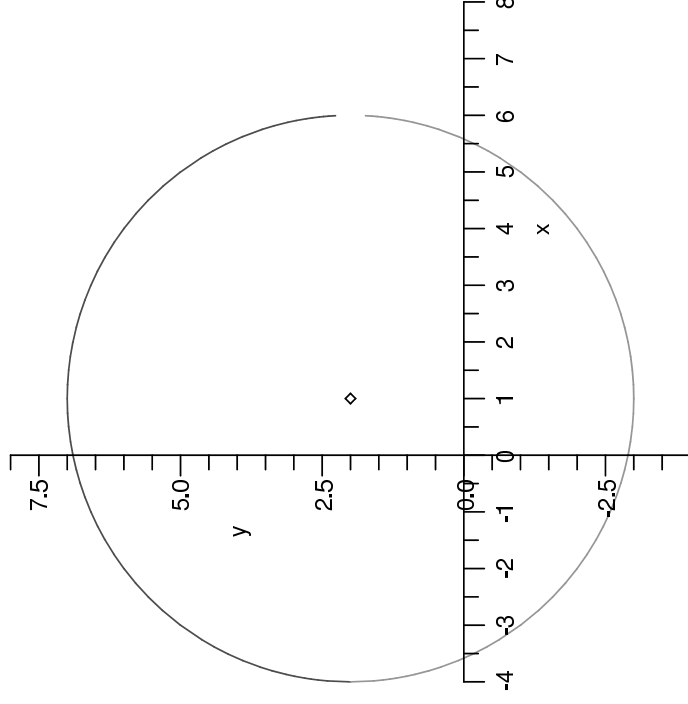
Remarque: Si on veut tracer également le point A, on peut faire:

```
> with(plots):
```

```
Warning, the name changecoords has been redefined
```

```
> A:=pointplot([1,2]):
```

```
C:=plot([2+sqrt(24-x^2+2*x),2-sqrt(24-x^2+2*x)],x=-4..8,y=-4..8):  
display(A,C);
```



Exercice 2:

1) On réalise l'intersection entre l'ensemble des multiples de 4 et l'ensemble des nombres entre 1 et 500:

```
> restart;
```

```
Mult:={seq(4*i,i=1..500)} intersect {seq(i,i=1..500)};
```

```
Mult:={4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36, 40, 44, 48, 52, 56, 60, 64, 68, 72, 76, 80, 84, (5)
```

```
88, 92, 96, 100, 104, 108, 112, 116, 120, 124, 128, 132, 136, 140, 144, 148, 152,
```

```
156, 160, 164, 168, 172, 176, 180, 184, 188, 192, 196, 200, 204, 208, 212, 216,
```

```
220, 224, 228, 232, 236, 240, 244, 248, 252, 256, 260, 264, 268, 272, 276, 280,
```

```
284, 288, 292, 296, 300, 304, 308, 312, 316, 320, 324, 328, 332, 336, 340, 344,
```

```
348, 352, 356, 360, 364, 368, 372, 376, 380, 384, 388, 392, 396, 400, 404, 408,
```

```
412, 416, 420, 424, 428, 432, 436, 440, 444, 448, 452, 456, 460, 464, 468, 472,
```

```
476, 480, 484, 488, 492, 496, 500}
```

On pouvait également demander à Maple de s'arrêter au bon i (la commande floor

permet d'obtenir la partie entière d'un nombre):

```
> Mult_floor:={seq(4*i,i=1..floor(500/4))};
2) C'est le même principe; on fait l'intersection des multiples de 4, de 10 et des
nombres entre 100 et 500:
> Mult_commun:={seq(4*i,i=1..500)} intersect {seq(10*i,i=1..500)}
intersect {seq(i,i=100..500)};
Mult_commun:={100,120,140,160,180,200,220,240,260,280,300,320,340,
360,380,400,420,440,460,480,500}
```

### Exercice 3:

La procédure qu'on donne prend un entier n comme argument et renvoie le nombre de ses diviseurs strictement inférieurs à n.

La commande irem(n,p) renvoie le reste de la division euclidienne de n par p. Donc, si irem(n,p)=0, cela signifie que p divise n.

```
> proc_inconnue:=proc(n) #cette procedure prend un entier n comme
argument
local Res,p; #on declare Res et p comme des variables locales
#Res sera une liste formee des diviseurs de n
#p va parcourir les nombres inferieurs à n.
Res:=[]; #Au debut du programme, Res est la liste vide
p:=1; #on initialise p a 1
while p<n #pour chaque p plus petit que n on regarde si p divise
n:
do if irem(n,p)=0 #si oui
then Res:=[op(Res),p]; #on rajoute p à la liste Res
#si non on ne fait rien
fi;
p:=p+1; #on passe à l'entier p suivant
od;
nops(Res); #on renvoie le nombre d'elements de la liste Res que
l'on a créée.
end;
```

Il fallait donc changer trois choses:

- autoriser p à être égal à n: pour cela on remplace la ligne:

```
> while p<n
par:
> while p<=n
```

- imposer que p soit premier: on pouvait faire ceci de deux manières:

```
> soit remplacer:
> p:=p+1;
```

```
par:
> p:=nextprime(p);
soit inclure la condition de primalité dans le test, ie remplacer la ligne:
> do if irem(n,p)=0 then...
par:
> do if (irem(n,p)=0 and isprime(p)=true) then...
- changer ce que renvoie la procédure et renvoyer à partir de la liste Res un
ensemble, on pouvait pour cela changer la ligne:
> nops(Res);
en:
> {op(Res)};
ou:
> RETURN({op(Res)})
Finalement, on obtient:
> diviseur:=proc(n)
local Res,p;
Res:=[];
p:=1;
while p<=n
do if irem(n,p)=0 then Res:=[op(Res),p];
fi;
p:=nextprime(p);
od;
{op(Res)};
end:
> diviseur(5);
{1,5}
(7)
> diviseur(18);
{1,2,3}
(8)
```

### Exercice 4:

1) On demande de définir une FONCTION:

```
> restart;
```

```
f:=x->-x^2+2*x;
```

$$f: = x \rightarrow -x^2 + 2x$$

2) On crée une procédure qui prend n comme variable et on fait un test pour distinguer les différents cas:

```
> u:=proc(n)
if n<=0 then return erreur
elif n=1 then return 0.1
```

```

else return f(u(n-1))
fi;
end;
> v:=proc(n)
if n<=0 then return erreur
elif n=1 then return -0.1
else return f(v(n-1))
fi;
end;
=
3)
> seq(evalf(u(n)),n=1..10);
seq(evalf(v(n)),n=1..10);
0.1, 0.19, 0.3439, 0.56953279, 0.8146979811, 0.9656631616, 0.9988209813,
0.999986103, 1.000000000, 1.000000000
-1, -.21, -.4641, -1.14358881, -3.594972986, -20.11377674,
-444.7915682, -1.987291222 105, -3.949366147 1010, -1.559749296 1021
(10)

```

On constate que la suite u semble converger vers 1 et la suite v converger vers - infini, ces deux suites ont des comportements très différents alors qu'elle partait "presque de la même condition initiale!