TP Note

Informatique Fondamentale (IF1) 04 novembre 2005

1 Remarques préliminaires

Durée: 1 heure.

Vous allez m'envoyer vos programmes (fichiers .java) sur mon adresse e-mail : lebedev@lix.polytechnique.fr (n'oubliez pas preciser vos noms dans les commentaires des programmes).

Exercice 1 : Chaine de caractères a l'inverse

Écrire un programme qui lit une chaîne de caractères au clavier et affiche cette chaîne à l'inverse. Par exemple, avec la chaîne "abcd", le programme devra afficher dcba.

Exercice 2: Compilation

Corriger le programme pour que il marche. Ce programme devrait lire au clavier un entier n et afficher les nombres $1, 2, 3, \dots$ jusqu'à n.

```
class Affichage{
   static void affiche(){
     for(int i=1,i<=n,i++){
        Deug.print(i+'''):
     }
}
public main(String argc){
   n = Deug.printInt();
   affiche(n);
}</pre>
```

Exercice 3:

Ecrire une methode qui lit au clavier un nombre entier n, après elle verifie les conditions suivants : n soit est impair, soit on peut le diviser par 4, et aussi $0 \le n < 100$. Si utilisateur se trompe repeter la demande jusqu'à l'utilisateur n'entre pas un nombre correcte. Verifier cette methode avec un programme.

Exercice 4: PGCD

Le calcul de PGCD par l'algorithme d'Euclide est un algorithme fondamentalement récursif. En effet, il utilise la propriété suivante :

```
pgcd(a,b)=pgcd(b, a modb)
```

Toute fonction récursive doit contenir une condition d'arrêt. Pour le PGCD, on a : pgcd(x,0)=|x|.

Programmer une fonction static int pgcd(int a, int b)... calculant le pgcd de a et b de manière récursive.

Exercice 5: Etoiles

Écrire un programme qui affiche n lignes suivantes :

* ** ***

entre 1 etoile jusqu'à n. n est lu au clavier.

Exercice 6: Générateur pseudo-aléatoire

Un des moyens simples de tirer des nombres au "hasard" consiste à utiliser une suite récurrente linéaire

$$x_{n+1} = (ax_n + b) mod N$$

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur trois nombres a, b, N, et affiche les 50 premières valeurs de la suite initialisée par $x_0 = 1$.