

Calculs de points fixes pour la vérification de programmes numériques.

Yassamine Seladji

CEA, LIST, Laboratoire de Modélisation et d'Analyse des Systemes en Intéraction.
yassamine.seladji@cea.fr

27 juin 2011



energie atomique • energies alternatives

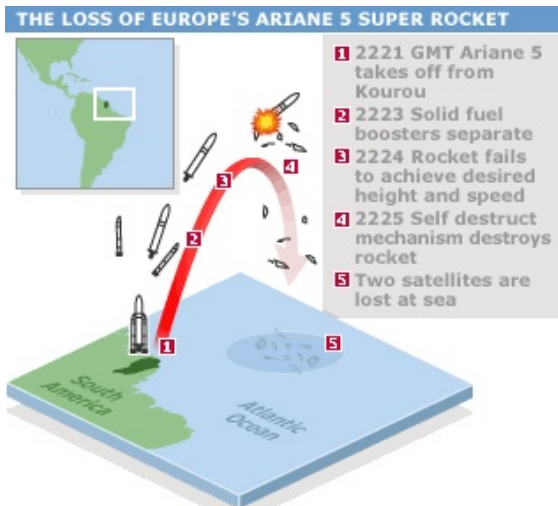
Éric Goubault et Olivier Bouissou.

Polytechnique 91128 PALAISEAU Cedex, France ; CEA-LIST LMeASI,
Point Courrier 91191 Gif-sur-Yvette Cedex, France ;

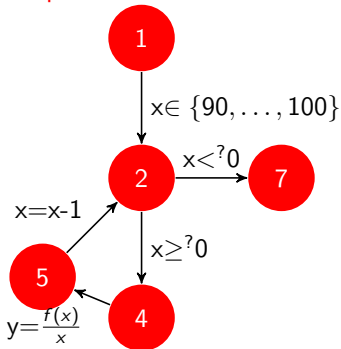


Un problème industriel

- le crash d'Ariane 5 : causé par un overflow.
⇒ 700 Million d'euro de perte.



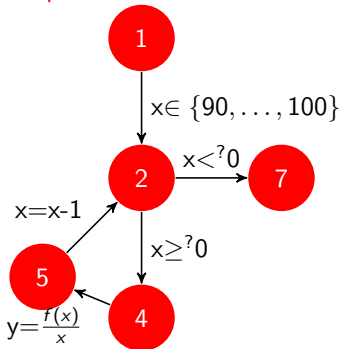
Graphe de flôt de contrôle



Les équations sémantiques

- $S_1 = \perp$.

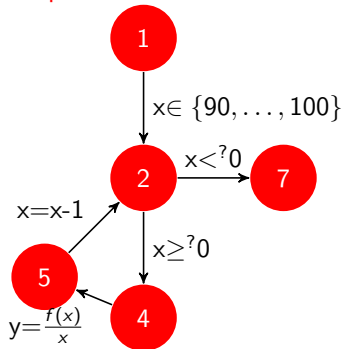
Graphe de flôt de contrôle



Les équations sémantiques

- $S_1 = \perp$.
- $S_2 = \llbracket x \in \{90, \dots, 100\} \rrbracket(S_1) \cup \llbracket x = x - 1 \rrbracket(S_5)$.

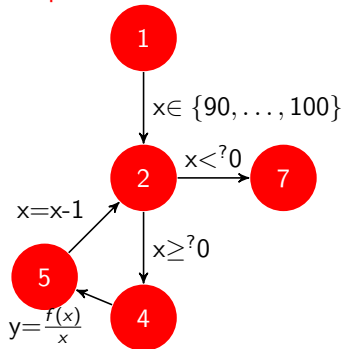
Graphe de flût de contrôle



Les équations sémantiques

- $S_1 = \perp$.
- $S_2 = \llbracket x \in \{90, \dots, 100\} \rrbracket(S_1) \cup \llbracket x = x - 1 \rrbracket(S_5)$.
- $S_4 = \llbracket x \geq 0 \rrbracket(S_2)$.

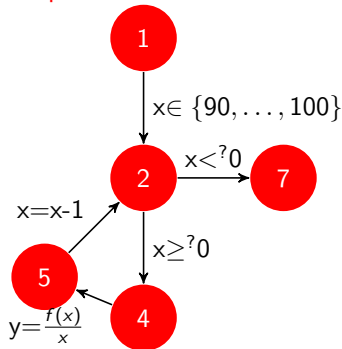
Graphe de flût de contrôle



Les équations sémantiques

- $S_1 = \perp$.
- $S_2 = \llbracket x \in \{90, \dots, 100\} \rrbracket(S_1) \cup \llbracket x = x - 1 \rrbracket(S_5)$.
- $S_4 = \llbracket x \geq 0 \rrbracket(S_2)$.
- $S_5 = \llbracket y = \frac{f(x)}{x} \rrbracket(S_4)$.

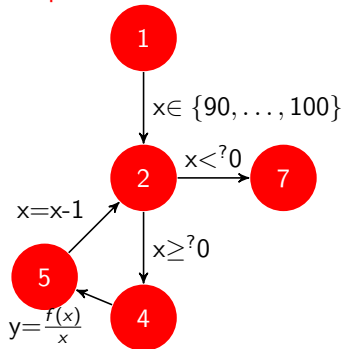
Graphe de flût de contrôle



Les équations sémantiques

- $S_1 = \perp$.
- $S_2 = \llbracket x \in \{90, \dots, 100\} \rrbracket(S_1) \cup \llbracket x = x - 1 \rrbracket(S_5)$.
- $S_4 = \llbracket x \geq 0 \rrbracket(S_2)$.
- $S_5 = \llbracket y = \frac{f(x)}{x} \rrbracket(S_4)$. $S_7 = \llbracket x < 0 \rrbracket(S_2)$.

Graphe de flût de contrôle

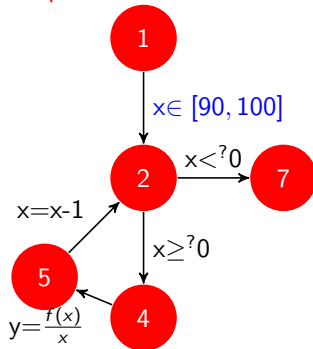


Les équations sémantiques

- $S_1 = \perp$.
- $S_2 = \llbracket x \in \{90, \dots, 100\} \rrbracket(S_1) \cup \llbracket x = x - 1 \rrbracket(S_5)$.
- $S_4 = \llbracket x \geq 0 \rrbracket(S_2)$.
- $S_5 = \llbracket y = \frac{f(x)}{x} \rrbracket(S_4)$. $S_7 = \llbracket x < 0 \rrbracket(S_2)$.

$$\vec{S} = F(\vec{S}).$$

Graphe de flût de contrôle



Les équations sémantiques

- $S_1 = \perp$.
- $S_2 = \llbracket x \in [90, 100] \rrbracket(S_1) \cup \llbracket x = x - 1 \rrbracket(S_5)$.
- $S_4 = \llbracket x \geq 0 \rrbracket(S_2)$.
- $S_5 = \llbracket y = \frac{f(x)}{x} \rrbracket(S_4)$. $S_7 = \llbracket x < 0 \rrbracket(S_2)$.

$$\vec{S} = F(\vec{S}).$$

Calcul du point fixe

Algorithm 1 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 0

	x
1	\perp
2	\perp
5	\perp
7	\perp

Calcul du point fixe

Algorithm 2 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 0

	x
1	[90,100]
2	⊥
5	⊥
7	⊥

Calcul du point fixe

Algorithm 3 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 0

	x
1	[90,100]
2	[90,100]
5	⊥
7	⊥

Calcul du point fixe

Algorithm 4 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 1

	x
1	[90,100]
2	[90,100]
5	[89,99]
7	\perp

Calcul du point fixe

Algorithm 5 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 1

	x
1	[90,100]
2	[89,100]
5	[89,99]
7	⊥

Calcul du point fixe

Algorithm 6 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 2

	x
1	[90,100]
2	[89,100]
5	[88,99]
7	\perp

Calcul du point fixe

Algorithm 7 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 2

	x
1	[90,100]
2	[88,100]
5	[88,99]
7	\perp

Calcul du point fixe

Algorithm 8 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 100

	x
1	[90,100]
2	[1,100]
5	[0,99]
7	\perp

Calcul du point fixe

Algorithm 9 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 100

	x
1	[90,100]
2	[0,100]
5	[0,99]
7	\perp

Calcul du point fixe

Algorithm 10 Algorithme d'itération de Kleene

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x; ⇒ Error  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul du point-fixe

Itération : 101

	x
1	[90,100]
2	[0,100]
5	[-1,99]
7	[-1,-1]

Algorithm 11 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Algorithm 12 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :1

	x
1	[90,100]
2	[90,100]
5	[89,99]
7	\perp

Algorithm 13 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :1

	x
1	[90,100]
2	[89,100]
5	[89,99]
7	\perp

Algorithm 14 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :2

	x
1	[90,100]
2	[89,100]
5	[88,99]
7	\perp

Algorithm 15 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :2

	x
1	[90,100]
2	[50,100]
5	[88,99]
7	\perp

Algorithm 16 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :3

	x
1	[90,100]
2	[50,100]
5	[49,99]
7	\perp

Algorithm 17 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :3

	x
1	[90,100]
2	[10,100]
5	[49,99]
7	\perp

Algorithm 18 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :4

	x
1	[90,100]
2	[10,100]
5	[9,99]
7	\perp

Algorithm 19 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :4

	x
1	[90,100]
2	[0,100]
5	[9,99]
7	\perp

Algorithm 20 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  $\implies$  Error  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :5

	x
1	[90,100]
2	[0,100]
5	[-1,99]
7	\perp

Algorithm 21 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  $\implies$  Error  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération :5

	x
1	[90,100]
2	[-1,100]
5	[-1,99]
7	\perp

Algorithm 22 Méthode d'itération de Kleene avec widening avec seuils

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \nabla_T F(\vec{X}_{i-1}) \implies \{50, 10, 0\}$.
- 4: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$

Exemple

```
1 : x = [90,100];  
2 : While (x ≥ 0)  
3 : {  
4 : y := f(x)/x;  $\implies$  Error  
5 : x := x-1;  
6 : }  
7 :
```

Calcul d'un point-fixe

Itération : 6

	x
1	[90,100]
2	[-1,100]
5	[-1,99]
7	[-1,-1]

Une suite convergente

Soit (S_n) une suite numérique et S un réel. Nous disons que (S_n) converge vers S ssi $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = S$.

Procédé de transformation de suites

Un procédé de transformation de suites est une fonction P qui associe à toute suite numérique (S_n) une nouvelle suite (Y_n) telle que, si (S_n) converge vers S , alors (Y_n) converge plus rapidement vers S .

Quelques procédés de transformation.

- La méthode Δ^2 -d'Aitken.
- ε -Algorithme.

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000				
1.3333333				
1.2500000				
1.2000000				
1.1666667				
1.1428571				
1.1250000				
1.1111111				
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333				
1.2500000				
1.2000000				
1.1666667				
1.1428571				
1.1250000				
1.1111111				
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667			
1.2500000				
1.2000000				
1.1666667				
1.1428571				
1.1250000				
1.1111111				
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667			
1.2500000	1.1249999			
1.2000000				
1.1666667				
1.1428571				
1.1250000				
1.1111111				
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667			
1.2500000	1.1249999			
1.2000000	1.1000001			
1.1666667				
1.1428571				
1.1250000				
1.1111111				
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667			
1.2500000	1.1249999			
1.2000000	1.1000001			
1.1666667	1.0833333			
1.1428571				
1.1250000				
1.1111111				
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667			
1.2500000	1.1249999			
1.2000000	1.1000001			
1.1666667	1.0833333			
1.1428571	1.0714287			
1.1250000				
1.1111111				
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667			
1.2500000	1.1249999			
1.2000000	1.1000001			
1.1666667	1.0833333			
1.1428571	1.0714287			
1.1250000	1.0624998			
1.1111111				
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667			
1.2500000	1.1249999			
1.2000000	1.1000001			
1.1666667	1.0833333			
1.1428571	1.0714287			
1.1250000	1.0624998			
1.1111111	1.0555557			
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667			
1.2500000	1.1249999			
1.2000000	1.1000001			
1.1666667	1.0833333			
1.1428571	1.0714287			
1.1250000	1.0624998			
1.1111111	1.0555557			
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667	1.1111109		
1.2500000	1.1249999	1.0833337		
1.2000000	1.1000001	1.0666663		
1.1666667	1.0833333	1.0555556		
1.1428571	1.0714287	1.0476161		
1.1250000	1.0624998	1.0416761		
1.1111111	1.0555557			
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667	1.1111109		
1.2500000	1.1249999	1.0833337	1.0624931	
1.2000000	1.1000001	1.0666663	1.0500028	
1.1666667	1.0833333	1.0555556	1.0416545	
1.1428571	1.0714287	1.0476161	1.0357504	
1.1250000	1.0624998	1.0416761		
1.1111111	1.0555557			
1.1000000				

La méthode Δ^2 -d'Aitken

Définition

Soit (S_n) la suite initiale et (S'_n) la suite transformée telle que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, S'_{n+1} = \frac{S_{n+1} - S_n}{S_{n+2} - 2S_{n+1} + S_n}.$$

Exemple : $S_n = 1 + \frac{1}{n+1}, \forall n \geq \mathbb{N}$ avec $\lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = 1$

ε_n^0	ε_n^2	ε_n^4	ε_n^6	ε_n^8
2.0000000				
1.5000000	1.2500000			
1.3333333	1.1666667	1.1111109		
1.2500000	1.1249999	1.0833337	1.0624931	
1.2000000	1.1000001	1.0666663	1.0500028	1.0399799
1.1666667	1.0833333	1.0555556	1.0416545	1.0334257
1.1428571	1.0714287	1.0476161	1.0357504	
1.1250000	1.0624998	1.0416761		
1.1111111	1.0555557			
1.1000000				

L'Analyse statique



Éléments abstraits



Calcul du point-fixe :
Itération de Kleene



Widening + Point-fixe

Récapitulatif

L'Analyse statique

Eléments abstraits

Calcul du point-fixe :
Itération de Kleene

Widening + Point-fixe

Accélération de
convergence

Eléments numériques

Suites numériques

Méthodes de
transformation +
Point de convergence

Récapitulatif

L'Analyse statique

Éléments abstraits

Calcul du point-fixe :
Itération de Kleene

Widening + Point-fixe



Accélération de
convergence

Éléments numériques

Suites numériques

Méthodes de
transformation +
Point de convergence

Méthodologie par l'exemple

Le programme

```
while (1) {*  
  xn1 = -0.4375*x1+0.0625*x2+0.2652*x3+0.1*u1;  
  xn2 = 0.0625*x1+0.4375*x2+0.2652*x3+0.1*u2;  
  xn3 = -0.2652*x1+0.2652*x2+0.375*x3+0.1*u3;  
  x1 = xn1;  
  x2 = xn2;  
  x3 = xn3;  
}
```



Chaque itération

x_1
[1.000000, 2.000000]

Méthodologie par l'exemple

Le programme

```
while (1) {*  
  xn1 = -0.4375*x1+0.0625*x2+0.2652*x3+0.1*u1;  
  xn2 = 0.0625*x1+0.4375*x2+0.2652*x3+0.1*u2;  
  xn3 = -0.2652*x1+0.2652*x2+0.375*x3+0.1*u3;  
  x1 = xn1;  
  x2 = xn2;  
  x3 = xn3;  
}
```



Chaque itération

x_1

[1.000000, 2.000000]
[-0.447300, 5.716500]

Méthodologie par l'exemple

Le programme

```
while (1) {*  
  xn1 = -0.4375*x1+0.0625*x2+0.2652*x3+0.1*u1;  
  xn2 = 0.0625*x1+0.4375*x2+0.2652*x3+0.1*u2;  
  xn3 = -0.2652*x1+0.2652*x2+0.375*x3+0.1*u3;  
  x1 = xn1;  
  x2 = xn2;  
  x3 = xn3;  
}
```



Chaque itération

x_1

[1.000000, 2.000000]
[-0.447300, 5.716500]
[-2.291255, 6.573381]

Méthodologie par l'exemple

Le programme

```
while (1) {*  
  xn1 = -0.4375*x1+0.0625*x2+0.2652*x3+0.1*u1;  
  xn2 = 0.0625*x1+0.4375*x2+0.2652*x3+0.1*u2;  
  xn3 = -0.2652*x1+0.2652*x2+0.375*x3+0.1*u3;  
  x1 = xn1;  
  x2 = xn2;  
  x3 = xn3;  
}
```



Chaque itération

x_1

[1.000000, 2.000000]
[-0.447300, 5.716500]
[-2.291255, 6.573381]

⇓ 127 itérations

[-5.197505, 8.873306]

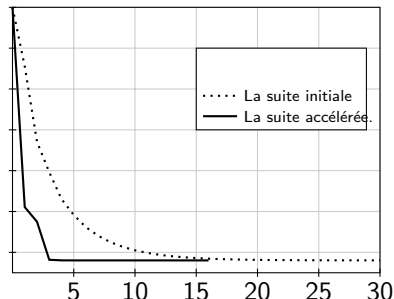
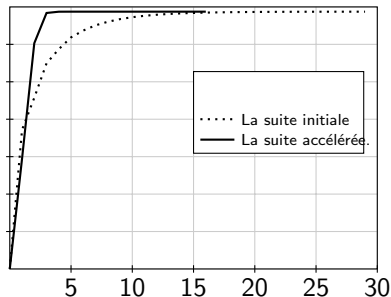
Méthodologie par l'exemple

Chaque itération

x_1
[1.000000, 2.000000]
[-0.447300, 5.716500]
[-2.291255, 6.573381]

⇓ 127 itérations

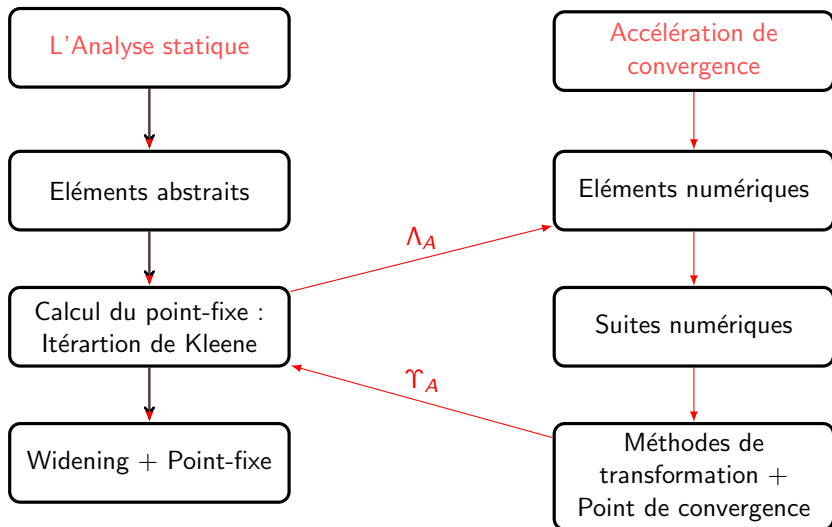
[-5.197505, 8.873306]



Récapitulatif.

$\Lambda(\cup x_n)$

$\lim_{n \rightarrow \infty} \Lambda_A(x_n)$



Algorithm 23 L'itération de Kleene accélérée

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
- 2: **repeat**
- 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$

- 8: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Algorithm 24 L'itération de Kleene accélérée

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: $\vec{y}_i := \textit{Accelerate}(\Lambda_A(\vec{X}_0), \dots, \Lambda_A(\vec{X}_i))$

 - 8: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

Algorithm 25 L'itération de Kleene accélérée

- 1: $\vec{X}_i := \perp$
 - 2: **repeat**
 - 3: $\vec{X}_i := \vec{X}_{i-1} \sqcup F(\vec{X}_{i-1})$
 - 4: $\vec{y}_i := \text{Accelerate}(\Lambda_A(\vec{X}_0), \dots, \Lambda_A(\vec{X}_i))$
 - 5: **if** $\|\vec{y}_i - \vec{y}_{i-1}\| \leq \delta$ **then**
 - 6: $\vec{X}_i := \vec{X}_i \sqcup \Upsilon_A(\vec{y}_i)$
 - 7: **end if**
 - 8: **until** $\vec{X}_i \sqsubseteq \vec{X}_{i-1}$
-

TABLE: Les résultats obtenus en utilisant le domaine abstrait des intervalles (avec $\delta = 10^{-3}$).

Nom du programme	Nombres d'itérations			Précision
	Kleene	Accel.	Ratio	Distance
contraction.c	127	17	1/6	$8 \cdot 10^{-12}$
butter1.c	346	8	1/43	$6 \cdot 10^{-12}$
butter2.c	180	16	1/12	$5 \cdot 10^{-13}$
gauss-seidl.c	24	12	1/2	$5 \cdot 10^{-14}$
nonlinear1.c	58	17	1/3	10^{-14}
nonlinear2.c	53	12	1/4	10^{-14}
nonlinear3.c	1929	7	1/275	10^{-14}

Conclusion

- [1] P.Cousot and R.Cousot, *Abstract interpretation : a unified lattice model for static analysis of programs by construction or approximation of fixpoints*, Symposium on Principles of Programming Languages, 1977
- [2] C.Brezinski and M.Redivo Zaglia, *Extrapolation Methods-Theory and Practice*, 1991
- [3] O.Bouissou, A.Chapoutot and Y.Seladji, *Acceleration of Abstract Fixpoint Computation in Numerical*, Journal of Symbolic Computation on Invariant Generation and Advanced Techniques for reasoning about loops, 2011 Program Analysis

- Étendre notre technique d'accélération à d'autres domaines abstraits.
- Expérimenter d'autres algorithmes d'accélération de convergence.
- Comparer avec d'autres méthodes de calcul du point-fixe.
- Traiter le cas des programmes avec la structure *if-then-else* (itérations sur les politiques).