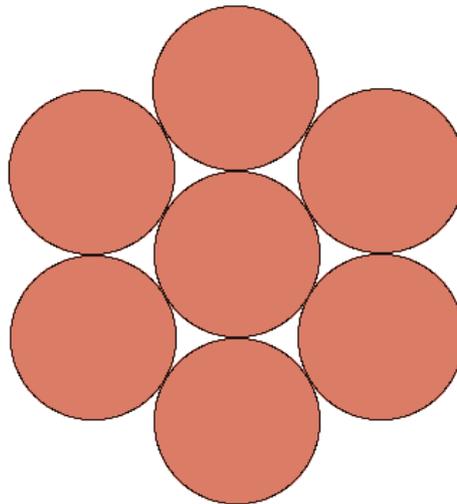
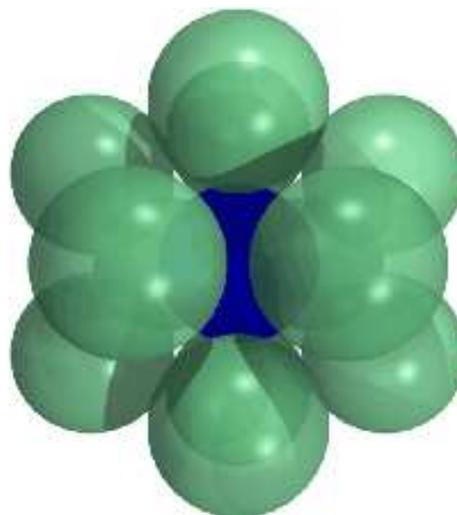


4.1 Il problema del Kissing Number. Nel 1694 Newton e Gregory discussero del problema del Kissing Number (KNP) nello spazio tridimensionale, che consiste nel determinare il numero massimo K_D di sfere che possono toccare una sfera centrale nello spazio \mathbb{R}^D (tutte le sfere hanno il medesimo raggio). Il termine “kissing” deriva dal gioco del biliardo (qual è il massimo numero di palle da biliardo che possono essere sistemate nello spazio in modo che siano adiacenti a una palla data?): quando due palle da biliardo si toccano, nel linguaggio tecnico del biliardo, si dice che sono “kissing balls”. Nel caso dello spazio \mathbb{R}^2 è facile verificare che $K_2 = 6$, come nella figura seguente.



Nel caso tridimensionale, il problema non è banale. Newton proponeva la soluzione $K_3 = 12$, Gregory $K_3 = 13$. Una dimostrazione del fatto che $K_3 = 12$ apparve soltanto 250 anni dopo, per opera di Leech (soluzione illustrata sotto).



Molto recentemente è stato dimostrato che $K_4 = 24$. Di K_5 si sa soltanto che $40 \leq K_5 \leq 48$.

- (a) Si formuli un modello di PNL che risolva il problema di decidere se si possono sistemare N sfere (di intersezione a misura 0) adiacenti a una sfera data in D dimensioni.
- (b) Si proponga un metodo algoritmico per risolvere il KNP utilizzando iterativamente il punto (a).
- (c) Si formuli un modello di programmazione nonlineare a variabili miste (continue/binarie) per la soluzione del KNP. (*Suggerimento*: si formuli una sistemazione di \bar{N} sfere, dove \bar{N} è un limite superiore dato a K_D , con variabili binarie per controllare l'adiacenza di ogni sfera e la sovrapposizione di ogni coppia di sfere.)

4.2 Perturbazione del problema. Si consideri la funzione di perturbazione $\varphi(\mathbf{y}) = \min\{f(\mathbf{x}) \mid \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \forall i \leq m (g_i(\mathbf{x}) \leq y_i)\}$. Si mostri che se f, g_i sono funzioni convesse ($i \leq m$) allora $\varphi(\mathbf{y})$ è una funzione convessa. Se f, g_i sono lineari, allora quale altra condizione soddisfa $\varphi(\mathbf{y})$?

4.3 Condizioni KKT. Si consideri il seguente problema nonlineare:

$$\begin{aligned} \min x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_1 \\ x_1 + 2x_2 &\geq 5 \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

- (a) Le condizioni di Karush-Kuhn-Tucker (KKT) sono necessarie all'ottimalità di questo problema? E sufficienti?
- (b) Si determini la funzione di perturbazione $\varphi(y)$ associata a questo problema.
- (c) La Lagrangiana ha un punto di sella $(\bar{\mathbf{x}}, \bar{\mu})$ dove $\bar{\mathbf{x}}$ è l'ottimo di questo problema?
- (d) Si determini l'iperpiano di supporto del grafico di $\varphi(y)$ a $y = 0$ e si verifichi che $\varphi'(0) = -\bar{\mu}$.

4.4 Soluzione di un problema PNL. Si risolva il seguente problema di PNL:

$$\begin{aligned} \max -8x_1^2 - 10x_2^2 + 12x_1x_2 - 50x_1 + 80x_2 \\ x_1 + x_2 &\leq 1 \\ 8x_1^2 + x_2^2 &\leq 2 \\ x_1, x_2 &\geq 0. \end{aligned}$$

4.5 Dualità Lagrangiana e Lineare. Si formuli il duale Lagrangiano del problema di programmazione lineare (PL) seguente in forma canonica:

$$\begin{aligned} \min \mathbf{c}\mathbf{x} \\ A\mathbf{x} &\geq \mathbf{b} \\ \mathbf{x} &\geq \mathbf{0}, \end{aligned}$$

dove A è una matrice $m \times n$, $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$.

- (a) Si confronti il duale Lagrangiano con il duale studiato in programmazione lineare.
- (b) Si determinino le condizioni di sella.
- (c) Quale risultato fondamentale di programmazione lineare otteniamo?
- (d) Si confrontino le condizioni di sella con le condizioni KKT.
- (e) Che differenze ci sono considerando un problema di PL in forma standard:

$$\begin{aligned} \min \mathbf{c}\mathbf{x} \\ \mathbf{A}\mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ \mathbf{x} &\geq \mathbf{0}. \end{aligned}$$

4.6 **Duale Lagrangiano in PNL.** Si formuli il duale Lagrangiano del problema di PNL $\min\{x^2 + 3y^2 \mid 2x + y \leq -8\}$. La Lagrangiana ha un punto di sella? Si determini il sottogradiente della Lagrangiana $L'(\mu)$ per $\mu \geq 0$.

4.7 **PNL con Variabili Binarie.** Si trovi la soluzione ottima del problema:

$$\begin{aligned} \min 3x_1 + x_2 \\ 2x_1 + 4x_2 &\leq 5 \\ x_1, x_2 &\in \{0, 1\}. \end{aligned}$$

Si determini la Lagrangiana $L(\mathbf{x}, \mu)$. Esiste un punto di sella? Si disegni il grafico di $w(\mu) = \inf_{\mathbf{x} \in \{0,1\}^2} L(\mathbf{x}, \mu)$ in funzione di μ , e si determinino i sottogradienti per ogni $\mu \geq 0$.