



# Raffinement automatique de partition



# Raffinement de partitions



- Objectif: trouver une partition  $\simeq$  stable adéquate automatiquement.
- Motivation: réduire la taille d'un système avant de vérifier.
  - exemple: vérification de plusieurs propriétés d'un même système.
  - exemple: réduire la taille de  $P_1$  et de  $P_2$  avant de considérer  $P = P_1 \parallel P_2$ .



# CPO des partitions



- Définition:  $\simeq_1$  raffine  $\simeq_2$  si  $a \simeq_1 b$  implique  $a \simeq_2 b$  autrement dit,  $\simeq_1 \subset \simeq_2$  comme relations d'équivalence. Cela implique que  $\simeq_1$  a plus de régions que  $\simeq_2$ .
- Définition:  $join(\simeq_1, \simeq_2)$  est la clôture transitive de l'union des deux relations d'équivalence. (autrement dit,  $s$  et  $t$  sont dans la même classe s'il existe  $u_1, u_2, \dots, u_n$  tels que  $s \simeq_1 u_1 \simeq_2 u_2 \simeq_1 u_3 \dots u_n \simeq_2 t$ ).





- Propriétés: si  $\simeq_1$  et  $\simeq_2$  sont deux partitions, alors
  1.  $join(\simeq_1, \simeq_2)$  est une partition.
  2.  $\simeq_1$  et  $\simeq_2$  raffinent  $join(\simeq_1, \simeq_2)$ .





## Démonstration: Exercice





- Théorème: le *join* de deux relations stables est une relation stable.





## Démonstration: Exercice





- *join* et les résultats précédents s'étendent facilement aux ensembles de partitions:  
 $join(\simeq_1, \dots, \simeq_n)$  est défini comme la clôture transitive de l'union des relations d'équivalence  $\simeq_1, \dots, \simeq_n$ .  
Démonstration: exercice.





- Proposition: étant donnée  $\simeq$ ,
  1. l'ensemble de toutes les partitions qui sont stables et qui raffinent  $\simeq$  possède un élément minimal (en nombre de classes) (c'est un ordre partiel complet);
  2. cet élément, noté  $\min_M(\simeq)$ , est le *join* de toutes les partitions stables qui raffinent  $\simeq$ .





Démonstration. Il existe au moins une partition stable qui raffine  $\simeq$ : l'identité. Le *join* de toutes les partitions stables qui raffinent  $\simeq$  est une partition stable. Soit  $\simeq'$  une partition stable qui raffine  $\simeq$ . Le *join* de toutes les partitions stables qui raffinent  $\simeq$  contient en particulier  $\simeq'$ , et donc possède moins de classes que  $\simeq'$ .

• Remarques:

- si  $\simeq = id$  alors  $min_M(\simeq) = id$ .
- si  $\simeq$  est “tous les états équivalents” alors  $min_M(\simeq)$  aussi.
- si  $\simeq$  est stable, alors  $min_M(\simeq) = \simeq$



# Problème du raffinement



- Problème du raffinement:
  - Données:
    - $M$  système de transition,
    - $\simeq^I$  partition initiale.
  - Réponse:  $\min_M(\simeq^I)$ .
- Application: Pour résoudre un problème d'invariance  $M \models? \forall \square p$ , on peut
  1. considérer la partition initiale  $\simeq^I = \{[[p]], [[\neg p]]\}$ .
  2. calculer ensuite  $\simeq = \min_M(\simeq^I)$ .
  3. résoudre le problème  $Atteignable(M/\simeq, [[p]]/\simeq)$  qui concerne un système  $M/\simeq$  avec moins d'états.





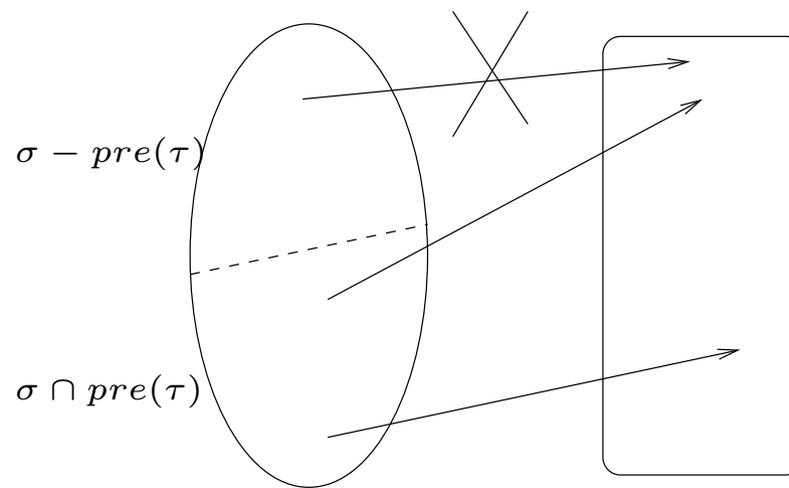
# Calcul automatique de $\min_M(\simeq)$



# Caractérisation des régions stables

- Définition:  $pre(\tau)$  dénote les prédécesseurs d'une région  $\tau$ :  $pre(\tau) = \{s | \exists t \in \tau, R(s, t)\}$ .
- Une région  $\sigma$  est dite stable par rapport à une région  $\tau$  si  $\sigma \subset pre(\tau)$  ou  $\sigma \cap pre(\tau) = \emptyset$ .

(Autrement dit: il existe  $s \in \sigma$  avec un  $t \in \tau$  tel que  $R(s, t)$ , implique pour tous les  $s \in \sigma$ , il y a un  $t \in \tau$  avec  $R(s, t)$ .)





- Une partition  $\simeq$  est dite stable par rapport à région  $\tau$  si toutes ses classes d'équivalence le sont.
- Proposition: Une partition  $\simeq$  est stable ssi toutes ses régions sont stables par rapport à toutes ses régions.





Démonstration. Supposons  $\simeq$  stable. Soient  $\sigma, \tau$  deux régions.

Supposons qu'il existe  $s \in \sigma$  avec un  $t \in \tau$  tel que  $R(s, t)$ . Pour tout  $s' \in \sigma$ , puisque  $s \simeq s'$ , par stabilité, il existe  $t'$  avec  $t \simeq t'$  et  $R(s', t')$ , i.e. il y a un  $t' \in \tau$  avec  $R(s', t')$ .

Réciproquement, soient  $s, t, s'$  avec  $R(s, t)$  et  $s \simeq s'$ . Considérons  $\sigma$  la classe d'équivalence de  $s$ , et  $\tau$  la classe d'équivalence de  $t$ . On a  $s, s' \in \sigma$ . Puisque  $\sigma$  est stable par rapport à  $\tau$ , pour tout  $s'' \in \sigma$  il y a un  $t'' \in \tau$ , (donc avec  $t'' \simeq t$ ) tel que  $R(s'', t'')$ . En particulier pour  $s'' = s'$  on obtient  $t' = t''$  tel que  $R(s', t')$  et  $t \simeq t'$ .

- Stratégie pour calculer  $\min_M(\simeq)$ : essayer de stabiliser la partition vis à vis de toutes ses régions.



# Principe



- Stratégie de base:
  1. si  $\simeq$  est non stable, alors il existe deux régions  $\sigma, \tau$  avec  $\sigma$  non-stable par rapport à  $\tau$ .
  2. découper  $\sigma$  en deux régions suivant la région prédécesseur de  $\tau$ .
- Découpage d'une région  $\sigma$  par un sous-ensemble  $\tau'$ :  
 $Split(\sigma, \tau') =$ 
  1.  $\{\sigma\}$  si  $\sigma \subset \tau'$  ou  $\sigma \cap \tau' = \emptyset$
  2.  $\{\sigma \cap \tau', \sigma - \tau'\}$  sinon
- Découpage d'une partition  $\simeq$  par un sous-ensemble  $\tau'$ :  $Split(\simeq, \tau') =$  nouvelle partition obtenue en découpant chaque région de  $\simeq$  par  $\tau'$ .



# Propriétés



- Stabilisation d'une partition  $\simeq$  par rapport à une région  $\tau$ :  $Stabilise(\simeq, \tau) = Split(\simeq, pre(\tau))$ .
- Propriété: si  $\tau$  est un bloc de  $\simeq$ , alors  $min_M(\simeq)$  raffine  $Stabilise(\simeq, \tau)$ .  
(I.e. la stabilisation par rapport à un bloc ne cause jamais de découpage inutile.)





Démonstration: supposons  $s \min_M(\simeq) s'$ . Puisque  $\min_M(\simeq)$  raffine  $\simeq$ , on a  $s \simeq s'$ . Supposons par l'absurde que  $\neg(s \text{ Split}(\simeq, \text{pre}(\tau)) s')$ . Quitte à inverser le rôle de  $s$  et  $s'$ , on peut supposer  $s \in \text{pre}(\tau)$  et  $s' \notin \text{pre}(\tau)$ . Soit  $t \in \tau$  tel que  $R(s, t)$ . La stabilité de  $\min_M(\simeq)$  implique qu'il doit exister un  $t'$  avec  $R(s', t')$  et  $t \min_M(\simeq) t'$ .  $t \min_M(\simeq) t'$  implique  $t \simeq t'$ , puisque  $\min_M(\simeq)$  raffine  $\simeq$ , et donc ce  $t' \in \tau$  avec  $R(s', t')$  est en contradiction avec  $s' \notin \text{pre}(\tau)$ .





- Propriété: toute partition qui raffine  $Stabilise(\simeq, \tau)$  est stable par rapport à  $\tau$ .





Démonstration. Une région  $\sigma'$  de cette partition est incluse dans une région de  $Stabilise(\simeq, \tau)$ . Si cette région est une région  $\sigma$  de  $\simeq$  inchangé par l'opération  $Split(\sigma, pre(\tau))$ , alors on a soit  $\sigma' \subset \sigma \subset pre(\tau)$  ou  $\sigma' \cap pre(\tau) \subset \sigma \cap pre(\tau) = \emptyset$ . Si cette région correspond à  $\sigma \cap pre(\tau)$  pour une région  $\sigma$  de  $\simeq$ , alors on a  $\sigma' \subset \sigma \cap pre(\tau) \subset pre(\tau)$ . Si cette région correspond à  $\sigma - pre(\tau)$  pour une région  $\sigma$  de  $\simeq$ , alors on a  $\sigma' \subset \sigma - pre(\tau)$  et donc  $\sigma' \cap pre(\tau) = \emptyset$ .



# Algorithme schématique

- Données: un système de transitions  $M$  et une partition initiale  $\simeq^I$ .
- Réponse:  $\min(\simeq^I)$ .
- Variables:  
 $\simeq$ : M-partition (= ensemble de régions particulier),  
 $done$ : ensemble de régions.
- Algorithme:
  1.  $\simeq := \simeq^I$ ;  $done := \{S\}$
  2. tant que  $\simeq \not\subseteq done$  faire
    - choisir une région  $\tau$  de  $\simeq$  telle que  $\tau \notin done$
    - $\simeq := Stabilise(\simeq, \tau)$
    - $done := done \cup \{\tau\}$
  3. retourner( $\simeq$ ).



- Propositions (invariants de l'algorithme)

1.  $\min_M(\simeq^I)$  est un raffinement de  $\simeq$  à toute étape.
2. Chaque ensemble dans *done* est un bloc de  $\simeq$ .
3. La partition  $\simeq$  est stable vis à vis de toutes les éléments de *done*.

Démonstration: ces invariants sont des conséquences immédiates par récurrence des deux propriétés précédentes.

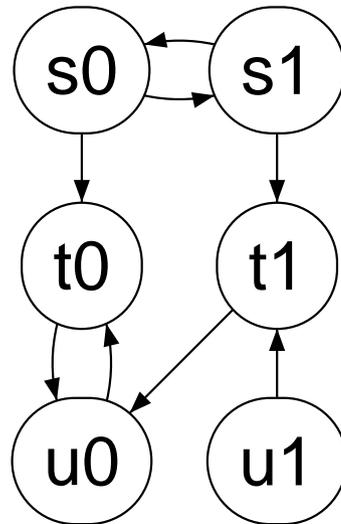
- Complexité:  $O(2^n)$  itérations, où  $n$  est le nombre de régions de  $\min_M(\simeq^I)$ .

Démonstration: si  $\min_M(\simeq^I)$  possède  $n$ -classes d'équivalence, alors il y a au pire  $2^n$  blocs. Chaque itération de la boucle tant que ajoute au plus un bloc de  $\min_M(\simeq^I)$  à l'ensemble *done*. La boucle tant que est exécutée au plus  $2^n$  fois.



# Exemple

- Soit le système  $M$ :



- Calculer  $\min_M(\simeq^I)$  avec  $\simeq^I = \{\{u_0\}, S - \{u_0\}\}$ .



● Réponse:

1. Etat initial:  $Done = \{S\}, \simeq = \{\{u_0\}, S - \{u_0\}\}$ .
2. Après itération 1 avec choix  $\tau = \{u_0\}$ :  $pre(\tau) = \{t_0, t_1\}$ ,  
 $Done = \{S, \{u_0\}\}, \simeq = \{\{u_0\}, \{t_0, t_1\}, \{s_0, s_1, u_1\}\}$ .
3. Après itération 2 avec  $\tau = \{s_0, s_1, u_1\}$ :  $pre(\tau) = \{s_0, s_1\}$ ,  
 $Done = \{S, \{u_0\}, \{s_0, s_1, u_1\}\}, \simeq = \{\{u_0\}, \{t_0, t_1\}, \{s_0, s_1\}, \{u_1\}\}$ .
4. Après itération 3 avec  $\tau = \{t_0, t_1\}$ :  $pre(\tau) = \{s_0, s_1, u_0, u_1\}$ ,  
 $Done = \{S, \{u_0\}, \{s_0, s_1, u_1\}, \{t_0, t_1\}\},$   
 $\simeq = \{\{u_0\}, \{t_0, t_1\}, \{s_0, s_1\}, \{u_1\}\}$ .
5. Après itération 4 avec  $\tau = \{u_1\}$ :  $pre(\tau) = \emptyset$ ,  
 $Done = \{S, \{u_0\}, \{s_0, s_1, u_1\}, \{t_0, t_1\}, \{u_1\}\},$   
 $\simeq = \{\{u_0\}, \{t_0, t_1\}, \{s_0, s_1\}, \{u_1\}\}$ .
6. Après itération 5 avec  $\tau = \{s_0, s_1\}$ :  $pre(\tau) = \{s_0, s_1\}$ ,  
 $Done = \{S, \{u_0\}, \{s_0, s_1, u_1\}, \{t_0, t_1\}, \{u_1\}, \{s_0, s_1\}\},$   
 $\simeq = \{\{u_0\}, \{t_0, t_1\}, \{s_0, s_1\}, \{u_1\}\}$ .
7. Réponse:  $\simeq = \{\{u_0\}, \{t_0, t_1\}, \{s_0, s_1\}, \{u_1\}\}$ .



# Amélioration: algorithme quadratique

- Principe: garder la partition précédente et stabiliser par rapport aux classes d'équivalence de  $\simeq^{prev}$ .
- Données: un système de Transition  $M$  et une partition initiale  $\simeq^I$ .
- Réponse:  $min(\simeq^I)$ .
- Variables:  $\simeq, \simeq^{prev}$  M-partitions
- Algorithme:
  1.  $\simeq := \simeq^I; \simeq^{prev} := \{S\}$
  2. tant que  $\simeq \neq \simeq^{prev}$  faire  
     $\simeq^{prev} := \simeq$   
    pour tout  $\tau \in \simeq^{prev}$   
         $\simeq := Stabilise(\simeq, \tau)$retourner( $\simeq$ ).



- Cet algorithme est correct car c'est une instance particulière de l'algorithme précédent (rappel: stabiliser par une région stable ne fait rien).
- Proposition: si  $\min_M(\simeq^I)$  possède  $n$ -classes d'équivalence alors la boucle tant que est exécutée au plus  $n$ -fois.

Démonstration: chaque itération fait croître le nombre de classes de  $\simeq$ .

On peut faire mieux: Paige-Tarjan on proposé un algorithme subquadratique.

- Implémentation: peut s'implémenter avec des BDDs.





# Raffinement de partitions atteignables



# Raffinement de partition atteignable

- Motivation: On s'intéresse seulement à la portion du graphe quotient atteignable.
- Définition:  $min^R(\simeq)$  dénote les classes d'équivalence atteignables de  $min(\simeq)$ .
- Définition:  $M/min^R(\simeq)$  est le quotient minimal atteignable de  $M$ .
- Proposition: soit  $\sigma^T$  un bloc d'une partition  $\simeq$ .  
 $\sigma^T$  est atteignable dans  $M$  ssi  $\sigma^T \cap \tau$  l'est dans le quotient minimal atteignable pour une certaine région  $\tau \in min^R(\simeq)$ .

# Raffinement de partition atteignable

- Données:
  - un système de transitions  $M$ ,
  - une partition initiale  $\simeq^I$ .
- Réponse:  $\min^R(\simeq^I)$ .
- Principe: on découpe seulement les régions qui sont connues pour être atteignables en maintenant l'atteignabilité entre régions.
- Définition:  $post(\tau)$  dénote les successeurs d'une région  $\tau$ :  
 $post(\tau) = \{\sigma \mid \exists s \in \tau, t \in \sigma, R(s, t)\}$ .

# Algorithme



1.  $\simeq := \simeq^I; \sigma^R := \emptyset$

2. répète

commentaire:  $\min^I(\simeq)$  est un raffinement de  $\simeq$

$$\simeq_R := \{\sigma \in \simeq \mid \sigma \cap \sigma^R \neq \emptyset\}$$

commentaire:  $\sigma^R$  contient seulement des états atteignables, et au plus un état par  $\sigma \in \simeq$

$$F := \{\sigma \in \simeq - \simeq_R \mid \sigma \cap (S_0 \cup \text{post}(\sigma^R)) \neq \emptyset\}$$

$$V := \{(\tau, v) \in \simeq_R \times \simeq \mid \tau \text{ n'est pas stable par rapport à } v\}$$

Cherche:

Choisir  $\sigma \in F$

Choisir  $s \in \sigma \cap (S_0 \cup \text{post}(\sigma^R))$

$$\sigma^R := \sigma^R \cup \{s\}$$

ou Découpe:

Choisir  $(\tau, v) \in V$

Stabiliser  $\tau / v$

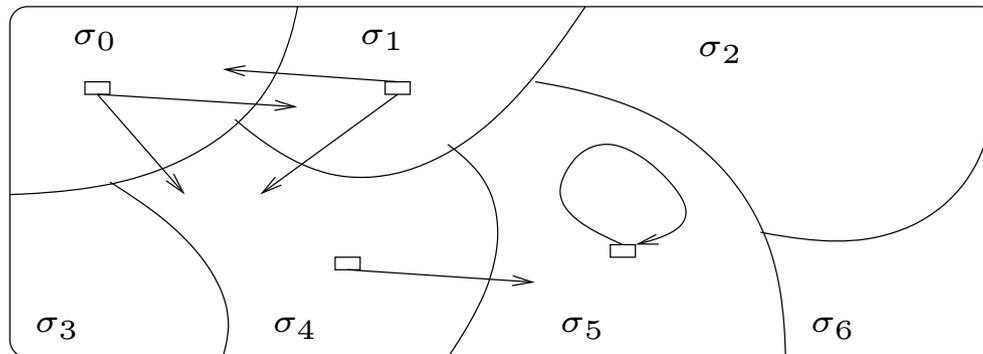
jusqu'à  $F = \emptyset$  ou  $V = \emptyset$

3. retourner  $\simeq_R$ .





- L'algorithme peut s'implémenter avec des BDDs.
- Sa performance dépend de la stratégie choisie entre “cherche”/ “découpe”. Algorithme de Lee-Yannakis: “cherche” prioritaire: stratégie ((Cherche)\* Découpe)\*.
- Illustration:



- L'algorithme ne retourne pas  $\sigma_3, \sigma_2, \sigma_5$  car ces partitions ne sont pas atteignables.



## Exemple d'exécution:

- initialement  $\simeq = \{\sigma_0, S - \sigma_0\}$
- $S - \sigma_0$  est découpé en  $\{\sigma_1, S - \sigma_0 - \sigma_1\}$  car  $S - \sigma_0$  est non stable par rapport à  $\sigma_0$ .
- $\sigma_1$  est détecté atteignable.
- $S - \sigma_0 - \sigma_1$  est découpé en  $\{\sigma_4, S - \sigma_0 - \sigma_1 - \sigma_4\}$  car non stable par rapport à  $\sigma_1$ .
- $\sigma_4$  est détecté atteignable.
- $S - \sigma_0 - \sigma_1 - \sigma_4$  est découpé en  $\{\sigma_5, S - \sigma_0 - \sigma_1 - \sigma_4 - \sigma_5\}$  car est non stable par rapport à  $\sigma_4$ .
- $\sigma_5$  est détecté atteignable.
- on retourne finalement  $\{\sigma_0, \sigma_1, \sigma_4, \sigma_5\}$ .

