

Type : Offre de stage (Master Recherche)

Début du contrat : 2019

Encadrants : Julien Castet - Immersion SA (www.immersion.fr)

Référent technique : Delphine Graeff

Immersion, créateur d'expérience 3D depuis 1994 : Leader européen de la réalité virtuelle et acteur international majeur des technologies 3D immersives et collaboratives innovantes pour le monde de l'industrie et de la recherche. Le département R&D répond aux besoins spécifiques dont nos équipes sont quotidiennement témoins, pour doter Immersion d'une capacité à proposer des solutions pertinentes, innovantes aux problématiques ouvertes de réalité virtuelle et réalité mixte. Notre démarche d'innovation repose sur une équipe pluridisciplinaire. Compétences techniques (électronique, informatique, mécanique), de Recherche mais également de Design (UX, Produit, Cogniticien) collaborent dès l'analyse approfondie des besoins et jusqu'à la livraison et l'évolution des solutions proposées. Parmi ses références clients, Immersion compte des grands noms comme *Airbus Group, Dassault Aviation, Thales Group, PSA Peugeot Citroën, Renault, Alstom Transport, AGCO-Massey Ferguson, SNCF, DCNS, Dassault Systèmes, Lectra, Bouygues Construction, CEA, DGA, Nexter, CGG, Getinge, INRIA, CNRS, Saint-Gobain, Daher, Xerox, Essilor...*

Descriptif des missions :

L'équipe R&D d'Immersion souhaite intensifier ses efforts sur l'usage du deep learning afin d'extraire des informations implicites caractérisant les réunions qui utilise le logiciel de la société : Shariing.



Premières implémentations de Mappiing

Le stage consistera à mettre en œuvre une méthodologie systémique permettant d'élaborer une stratégie d'exploration des potentiels du deep learning dans le contexte de Shariing. Il s'agira également de soutenir les développements actuels sur le sujet afin d'aboutir à des prototypes démonstratifs.

Ce stage nécessitera que le candidat fasse preuve d'autonomie, de motivation et d'efficacité pour supporter les recherches d'immersion dans le domaine. L'évaluation finale du candidat dépendra en majeure partie de la livraison d'un prototype et d'un plan d'exploration permettant à la société de poursuivre ses efforts à l'issue du stage.

Rattaché à l'équipe Recherche dans un cadre de travail confidentiel, vos missions seront donc :

- Assimiler l'existant : bibliographie interne (JUS), Shariing, les prototypes (LOS) ;
- Proposer une méthodologie et produire un plan d'exploration ;
- Spécifier un premier prototype et implémenter ce dernier ;
- Evaluer le prototype avec la mise en place d'expérience en interne.
- Participation aux autres activités de l'équipe R&D.

Envoyez vos CV et lettre de motivation à l'adresse suivante en y précisant l'intitulé de l'offre :

julien.castet@immersion.fr